



Teoría

Pseudocódigo: Subalgoritmos

Resolución de Problemas y Algoritmos Fundamentos de la programación

Ingeniería en Computación (TU y TFA)

Ingeniería en Minas (TU)

Profesorado en Ciencias de la Computación (TU y TFA)



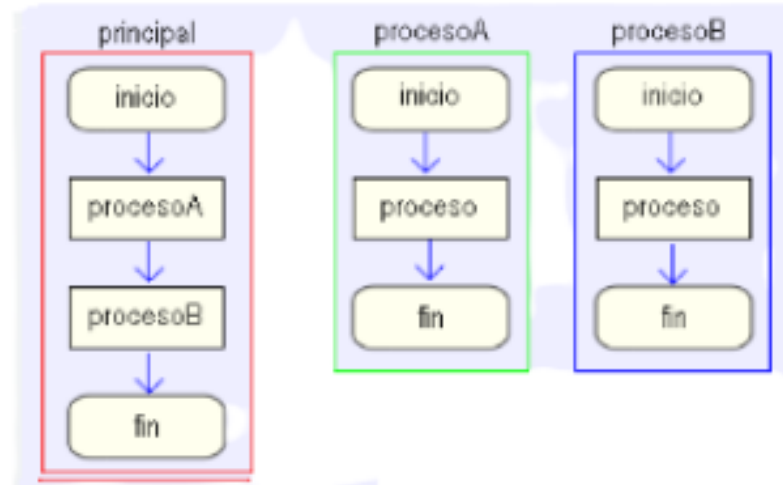


Teoría

Pseudocódigo: Subalgoritmos

- ✓ **Modularización.**
- ✓ **Diferencia entre Funciones y Procedimientos.**
- ✓ **Sintaxis en PSeInt de Funciones y Procedimientos.**
- ✓ **Definición e Invocación de Funciones y Procedimientos.**
- ✓ **Ámbitos de variables: locales o globales.**
- ✓ **Tipos de parámetros: por valor y por referencia.**
- ✓ **Arreglos como parámetros.**
- ✓ **Ejecución con subalgoritmos.**

Modularización.



Es una técnica de programación que permite dividir un problema en varios pequeños problemas más simples para llegar a la solución.

Podríamos decir que la programación modular es un conjunto de **subprogramas o subalgoritmos** que se comunican entre sí para dar una solución simplificada.

La comunicación entre **subalgoritmos** se realiza por medio de **parámetros** (variable del subprograma).

¿Para qué se usa la modularización?

```
graph LR; A[¿Para qué se usa la modularización?] --> B[1- Cuando una misma tarea debe ejecutarse varias veces]; A --> C[2- Cuando una solución se divide en varios módulos cada uno ejecutando una tarea diferente y específica.]
```

1- Cuando una misma tarea debe ejecutarse varias veces

2- Cuando una solución se divide en varios módulos cada uno ejecutando una tarea diferente y específica.

Ventajas:

Aumenta la legibilidad y comprensión del programa.

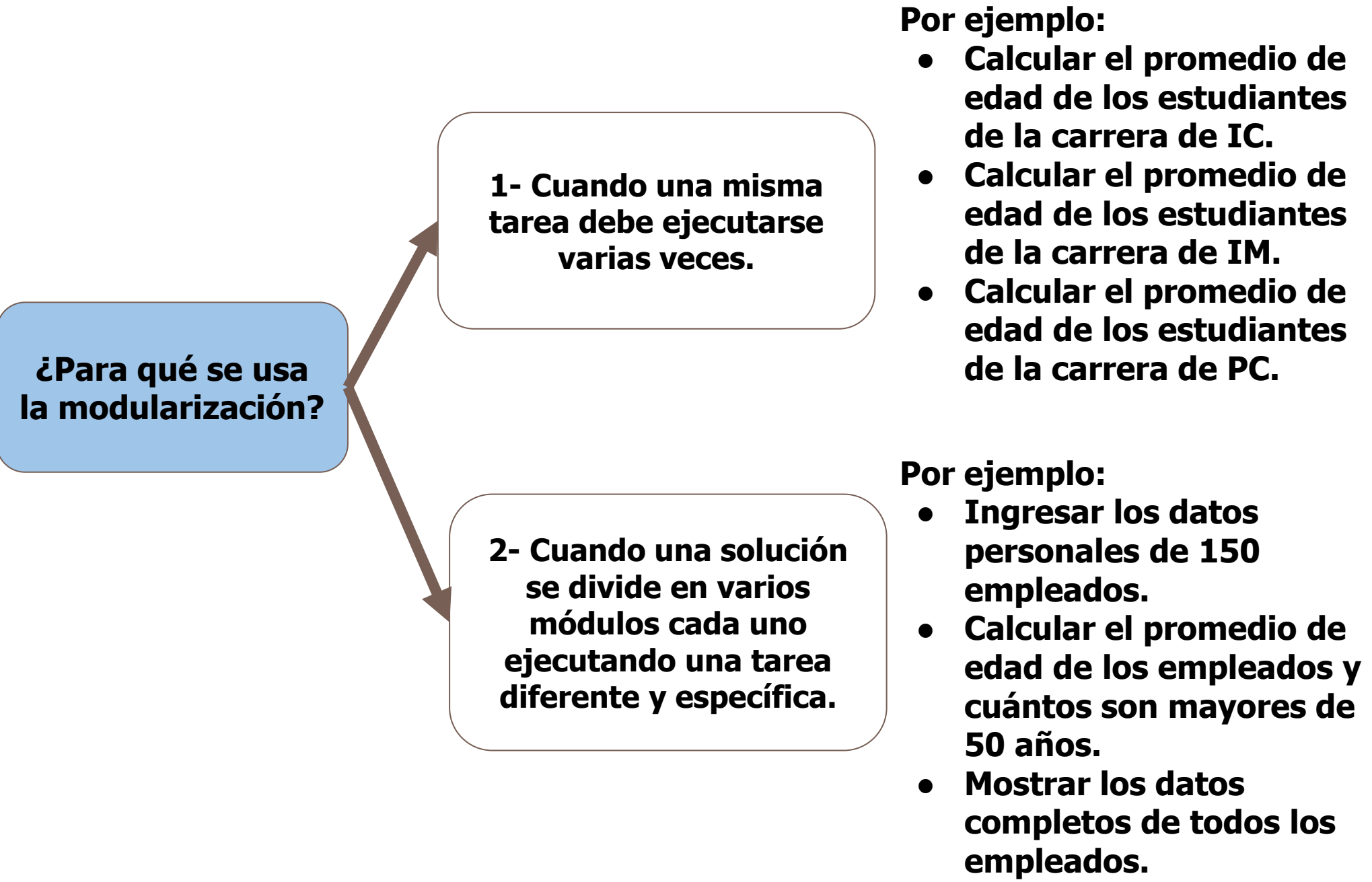
Reduce el tiempo de desarrollo, aprovechando módulos ya existentes.

Permite la resolución del problema por varios programadores a la vez.

Facilita la depuración del programa.

Facilita el mantenimiento.

¿Para qué se usa la modularización?



```
graph LR; A[¿Para qué se usa la modularización?] --> B[1- Cuando una misma tarea debe ejecutarse varias veces.]; A --> C[2- Cuando una solución se divide en varios módulos cada uno ejecutando una tarea diferente y específica.];
```

1- Cuando una misma tarea debe ejecutarse varias veces.

Por ejemplo:

- **Calcular el promedio de edad de los estudiantes de la carrera de IC.**
- **Calcular el promedio de edad de los estudiantes de la carrera de IM.**
- **Calcular el promedio de edad de los estudiantes de la carrera de PC.**

2- Cuando una solución se divide en varios módulos cada uno ejecutando una tarea diferente y específica.

Por ejemplo:

- **Ingresar los datos personales de 150 empleados.**
- **Calcular el promedio de edad de los empleados y cuántos son mayores de 50 años.**
- **Mostrar los datos completos de todos los empleados.**

Diferencia entre Procedimiento y Función



En Lenguaje de Diseño el concepto de **Modularización** se implementa a través de **SUBALGORITMOS**, con **Funciones** y **Procedimientos**

FUNCIONES

Toda **función** es un subalgoritmo que **TIENE** que retornar UN resultado y **opcionalmente** se le puede indicar un conjunto de datos (**parámetros**) para que pueda funcionar.

Solamente retorna **UN único valor**.

Se utiliza para realizar cálculos y retorna UN resultado.

PROCEDIMIENTOS

Un procedimiento es un subalgoritmo que **NO** retorna un resultado y **opcionalmente** se le puede indicar un conjunto de datos (**parámetros**) para que pueda funcionar.

1. Ingresar el dato de edad y altura de un nuevo estudiante.
2. Ingresar 20 números enteros positivos.
3. Calcular el porcentaje de días no laborables de un mes.
4. Mostrar la lista de habitaciones libres de un hotel.
5. Mostrar los caracteres ingresados en un arreglo llamado NOM.
6. Reemplazar todo caracter 'a' por un '#'.
7. Contar cuántos caracteres se reemplazaron.
8. Determinar si un número es múltiplo de 5 y de 2, retornando un VERDADERO si es o un FALSO en caso contrario.

Actividad 1: Analizar el enunciado de cada módulo y decidir si su solución debe implementarse como **Función (F)** o **procedimiento (P)**.

Por ejemplo:

1. P
2. ...

Sintaxis en PSeInt de Funciones y Procedimientos .



FUNCIONES

SubAlgoritmo <variable_de_retorno> ← <Nombre> (Parámetro1, Parámetro2, ..)

Definir <variable_de_retorno> como <tipo de dato>

<Declaración de variables locales>

<Sentencias>

// NO OLVIDAR asignar un valor <variable_de_retorno>

FinSubalgoritmo

PROCEDIMIENTOS

SubAlgoritmo <Nombre> (Parámetros1, Parámetro2, ...)

<Declaración de variables locales>

<Sentencias>

FinSubalgoritmo

FUNCIONES

```
SubProceso Pr <-Promedio(n1 , n2)
    Definir Pr Como Real
    Pr<-(n1 + n2)/2.0
FinSubProceso
```

PROCEDIMIENTOS

```
SubProceso MostrarPromedio(Pr)

    escribir "El promedio calculado es: ", Pr
FinSubProceso
```

Actividad 2: Completar la tabla con los valores correspondientes

Nombre de la función	
Nombre del procedimiento	
Parámetro/s de función	
Parámetro/s del procedimiento	
variable de retorno	

Definición e invocación de subalgoritmos.



Todos los **subalgoritmos o subprocesos** deben definirse antes del **algoritmo principal** y antes de ser invocados.

¿Cuántos
subalgoritmos hay
definidos?
¿Cómo los
identifico?



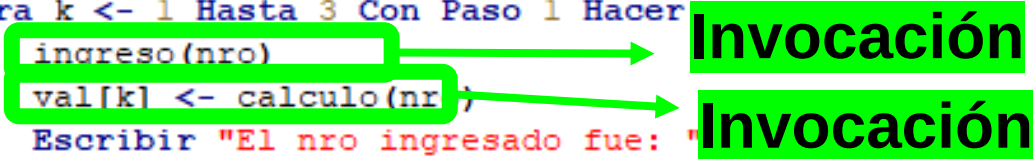
```
1 SubProceso ingreso(nro Por Referencia)
2     Escribir "Ingrese un nro"
3     Leer nro
4 FinSubProceso
```

```
6 Funcion aux <- calculo(nro)
7     Definir aux Como Entero
8     Si nro < 0 Entonces
9         aux <- abs(nro)
10    Sino
11        aux <- nro ^ 2
12    FinSi
13 FinFuncion
```

```
15 Proceso p5_ej3
16     Definir nro, val, k Como Entero
17     Dimension val[3]
18
19     Para k <- 1 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer
20         ingreso(nro)
21         val[k] <- calculo(nro)
22         Escribir "El nro ingresado fue: ", nro
23         Escribir "El número calculado fue: ", val[k]
24     FinPara
25 FinProceso
```

Para que las acciones descritas en el subalgoritmo sean ejecutadas, es necesario que el mismo sea **invocado** desde el algoritmo principal o desde otro subalgoritmo.

```
1  SubProceso ingreso(nro Por Referencia)
2      Escribir "Ingrese un nro"
3      Leer nro
4  FinSubProceso
5
6  Funcion aux <- calculo(nro)
7      Definir aux Como Entero
8      Si nro < 0 Entonces
9          aux <- abs(nro)
10     Sino
11         aux <- nro ^ 2
12     FinSi
13 FinFuncion
14
15 Proceso p5_ej3
16     Definir nro, val, k Como Entero
17     Dimension val[3]
18
19     Para k <- 1 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer
20         ingreso(nro)
21         val[k] <- calculo(nr)
22         Escribir "El nro ingresado fue: "
23         Escribir "El número calculado fue: ", val[k]
24     FinPara
25 FinProceso
```



¿Cómo es la ejecución con subalgoritmos?

```
1  SubProceso ingreso(nro Por Referencia)
2  Escribir "Ingrese un nro"
3  Leer nro
4  FinSubProceso
5
6  Funcion aux <- calculo(nro)
7  Definir aux Como Entero
8  Si nro < 0 Entonces
9      aux <- abs(nro)
10 Sino
11     aux <- nro ^ 2
12 FinSi
13 FinFuncion
14
15 Proceso p5_ej3
16     Definir nro, val, k Como Entero
17     Dimension val[3]
18
19     Para k <- 1 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer
20         ingreso(nro)
21         val[k] <- calculo(nro)
22     Escribir "El nro ingresado fue: ", nro
23     Escribir "El número calculado fue: ", val[k]
24 FinPara
25 FinProceso
```

1. Se invoca al procedimiento **ingreso**.

2. Se ejecutan las acciones del cuerpo del subalgoritmo **ingreso**

3. La ejecución retorna a la sentencia siguiente a la invocación de **ingreso**.

4. Se invoca a la función **calculo**.

5. Se ejecutan las acciones del cuerpo del subalgoritmo **calculo**.

6. La ejecución retorna a la sentencia siguiente a la invocación de **calculo**.

```
1 SubProceso ingreso(nro Por Referencia)
2     Escribir "Ingrese un nro"
3     Leer nro
4 FinSubProceso
```

Procedimiento

```
6 Funcion aux <- calculo(nro)
7     Definir aux Como Entero
8     Si nro < 0 Entonces
9         .....
10         aux <- abs(nro)
11     Sino
12         .....
13         aux <- nro ^ 2
14     FinSi
15 FinFuncion
```

Función

```
16 Proceso p3_cjs
17     Definir nro, val, k Como Entero
18     Dimension val[3]
19     Para k <- 1 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer
20         .....
21         ingreso(nro)
22         val[k] <- calculo(nro)
23         Escribir "El nro ingresado fue: ", nro
24         Escribir "El número calculado fue: ", val[k]
25     FinPara
26 FinProceso
```

Programa principal

Invocación a Procedimiento

Invocación a Función

Se **invoca al subalgoritmo** a través de su **nombre**, seguido de la **lista de parámetros actuales**, los cuales deben coincidir en cantidad y orden con los **parámetros formales**.

```
1  SubProceso ingreso(nro Por Referencia)
2      Escribir "Ingrese un nro"
3      Leer nro
4  FinSubProceso
5
6  Funcion aux <- calculo(nro)
7      Definir aux Como Entero
8      Si nro < 0 Entonces
9          ...      aux <- abs(nro)
10     Sino
11         ...      aux <- nro ^ 2
12     FinSi
13 FinFuncion
14
15 Proceso p5_ej3
16     Definir nro, val, k Como Entero
17     Dimension val[3]
18
19     Para k <- 1 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer
20         ...      ingreso(nro)
21         ...      val[k] <- calculo(nro)
22         Escribir "El nro ingresado fue: ", nro
23         Escribir "El número calculado fue: ", val[k]
24     FinPara
25 FinProceso
```

Invocación

```
1 SubProceso ingreso (nro Por Referencia)
2   Escribir "Ingrese un nro"
3   Leer nro
4 FinSubProceso
```

Parámetros formales

```
6 Funcion aux <- calculo (nro)
7   Definir aux Como Entero
8   Si nro < 0 Entonces
9     aux <- abs(nro)
10  Sino
11    aux <- nro ^ 2
12  FinSi
13 FinFuncion
```

```
15 Proceso p5_ej3
16   Definir nro, val, k Como Entero
17   Dimension val[3]
18
19   Para k <- 1 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer
20     ingreso(nro)
21     val[k] <- calculo(nro)
22     Escribir "El nro ingresado fue: ", nro
23     Escribir "El número calculado fue: ", val[k]
24   FinPara
25 FinProceso
```

Parámetros actuales o reales

PROCEDIMIENTOS

SIN RETORNO

SIN parámetros formales

CON parámetros formales

FUNCIONES

CON RETORNO

SIN parámetros formales

CON parámetros formales

```
1 SubAlgoritmo ingreso ( nro por referencia)
2   Escribir "Ingrese un nro"
3   Leer Nro
4 FinSubalgoritmo
5 Subalgoritmo aux <- calculo (nro)
6 definir aux como entero
7   si nro < 0 entonces
8     aux ← abs(nro)
9   sino
10    aux ← nro ↑ 2
11   FinSi
12 FinSubAlgoritmo
```



**¿Cuántos
parámetros se
definen para un
subalgoritmo?**

PROCEDIMIENTO	SIN parámetros	SubProceso ProcPromedioSinParam() Definir Pr Como Real $Pr \leftarrow (6 + 7)/2.0$ escribir "El promedio sin parámetros es: ", Pr FinSubProceso
	CON parámetros	SubProceso ProcPromedioConParam(n1 , n2) Definir Pr Como Real $Pr \leftarrow (n1 + n2)/2.0$ escribir "El promedio con parametros es: ", Pr FinSubProceso
FUNCIONES	SIN parámetros	SubProceso Pr <-FunPromedioSinParam() Definir Pr Como Real $Pr \leftarrow (6 + 7)/2.0$ FinSubProceso
	CON parámetros	SubProceso Pr <-PromedioFunConParam(n1 , n2) Definir Pr Como Real $Pr \leftarrow (n1 + n2)/2.0$ FinSubProceso

Ámbito de las variables.



Es la zona del programa en que la misma está **definida** y por lo tanto puede ser **accedida y utilizada**.

Variables

Globales

Afectan a todo el programa. Se almacenan en una zona de memoria común, accesible desde cualquier punto del programa y se mantiene mientras dura el programa.

Locales

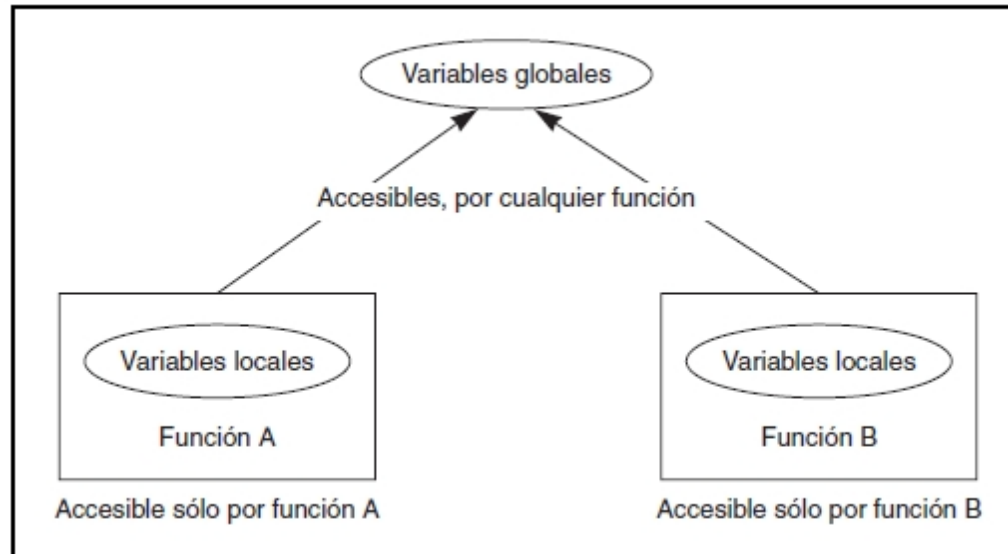
Sólo pueden ser accedidas en el módulo donde han sido declaradas. Se almacenan en una zona de memoria que se reserva cuando se llama al módulo y se destruye cuando termina la ejecución del módulo.

Variables locales que están ocultas en el interior del módulo y son utilizadas, exclusivamente, por el módulo donde se definió.

Variables globales a las cuales se puede acceder desde cualquier módulo del programa.

Es decir, dos o más módulos pueden acceder a las mismas variables siempre que sean globales.

En la Figura se muestra la disposición de variables locales y globales en un programa.



Actividad 3: Completar la tabla con el ambiente de cada subalgoritmo y del algoritmo principal.

```
1  SubProceso ingreso(nro Por Referencia)
2      Escribir "Ingrese un nro"
3      Leer nro
4  FinSubProceso
5
6  Funcion aux <- calculo(nro)
7      Definir aux Como Entero
8      Si nro < 0 Entonces
9          .....
10         aux <- abs(nro)
11     Sino
12         .....
13         aux <- nro ^ 2
14     FinSi
15 FinFuncion
16
17 Proceso p5_ej3
18     Definir nro, val, k Como Entero
19     Dimension val[3]
20
21     Para k <- 1 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer
22         .....
23         ingreso(nro)
24         val[k] <- calculo(nro)
25         Escribir "El nro ingresado fue: ", nro
26         Escribir "El número calculado fue: ", val[k]
27     FinPara
28 FinProceso
```

	AMBIENTE
ingreso	nro
calculo	
p5_ej3	

Tipos de parámetros: por valor y por referencia.



Los **parámetros formales** pueden ser definidos:

por valor: son solo parámetros de **entrada para el subalgoritmo**.

El parámetro formal recibe **una copia** del contenido de la variable o el resultado de una expresión al realizar la llamada o invocación del subprograma.

Las modificaciones que se realicen a esos valores en el subprograma **NO** se reflejarán fuera del mismo.

Si el parámetro formal es una **variable simple** y no se define el tipo de pasaje, se asume que es **por valor**.

por referencia: es decir el subalgoritmo puede devolver resultados de la ejecución de sus acciones a quien lo invocó.

El parámetro formal como la variable utilizada al momento de invocar al subalgoritmo (parámetro actual) comparten la misma posición de memoria.

Cualquier cambio que se realice al parámetro formal en el cuerpo del módulo, se refleja directamente en el respectivo parámetro actual.

Los arreglos siempre se consideran por referencia

```

1 SubProceso ingreso(nro Por Referencia)
2     Escribir "Ingrese un nro"
3     Leer nro
4 FinSubProceso

5
6 Funcion aux <- calculo(nro)
7     Definir aux Como Entero
8     Si nro < 0 Entonces
9         aux <- abs(nro)
10    Sino
11        aux <- nro ^ 2
12    FinSi
13 FinFuncion

14
15 Proceso p5_ej3
16     Definir nro, val k Como Entero
17     Dimension val[3]
18
19     Para k <- 1 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer
20         ingreso(nro)
21         val[k] <- calculo(nro)
22         Escribir "El nro ingresado fue: ", nro
23         Escribir "El número calculado fue: ", val[k]
24     FinPara
25 FinProceso

```

Hace una copia y se modifica si se modifica en el subalgoritmo.

Solo hace una copia.

1. Ingresar el dato de edad y altura de un nuevo estudiante.
2. Ingresar 20 números enteros positivos.
3. Calcular el porcentaje de días no laborables de un mes.
4. Mostrar la lista de habitaciones libres de un hotel.
5. Mostrar los caracteres ingresados en un arreglo llamado NOM.
6. Reemplazar todo caracter 'a' por un '#'.
7. Calcular y retornar el múltiplo de dos números dados.
8. Determinar si un número es múltiplo de 5 y de 2, retornando un VERDADERO si es o un FALSO en caso contrario.
9. Calcular el porcentaje de estudiantes regulares, libres y promocionados de una materia.

¿Cuántos valores debe retornar?

Como es más de 1, **NO puedo resolverlo con una función.**



9. Calcular el porcentaje de estudiantes regulares, libres y promocionados de una materia.

¿Cuántos valores debe retornar? **3**

Como es más de 1, **NO puedo resolverlo con una función.**

¿Cómo lo resuelvo?

SubAlgoritmo Porcentajes (PReg **por referencia**, PLibres **por referencia**, PProm **por referencia**)

FinSubalgoritmo



Para los **parámetros formales** que fueron definidos:

por valor: los parámetros actuales pueden ser constantes (el valor **10**), variables (definidas en el ambiente del módulo invocante como **limsup**) o expresiones (como **6+4**).

```
Proceso PromedioNotas
  Definir Notas como Real
  Definir Prom como Real
  Definir limsup como Entero
  Dimension Notas[10]
  limsup<-10

  IngresoNotas(10, Notas)
  IngresoNotas(limsup, Notas)
  IngresoNotas(6+4, Notas)
```

por referencia: los parametros actuales deben ser variables simples o arreglos definidos en el ambiente del módulo invocante, pues el subalgoritmo devuelve sus resultados (como el arreglo **Notas**).

El parámetro formal y el actual comparten las posiciones de memoria asignadas a esas variables.



Arreglos como parámetros.

```
1  SubProceso Ingreso (N, ls)
2      Definir i como entero
3      Para i<-1 Hasta ls Con Paso 1 Hacer
4          Escribir "Ingrese un numero "
5          Leer N[i]
6      FinPara
7  FinSubProceso
8
9  Proceso ArregloComoParametro
10     Definir Num, i, limsup Como Entero
11     Dimension Num[10]
12     limsup<-4
13     Ingreso(Num, limsup)
14
15     Para i<-1 Hasta limsup Con Paso 1 Hacer
16         Escribir Num[i]
17     FinPara
18
19  FinProceso
20
```

N es un **parámetro formal** del procedimiento **Ingreso**.

N es un arreglo que se corresponde con el **parámetro actual** Num.

Los arreglos siempre se consideran por referencia

Si N **se modifica** Num también.



Teoría

Pseudocódigo: Subalgoritmos

- ✓ **Modularización.**
- ✓ **Diferencia entre Funciones y Procedimientos.**
- ✓ **Sintaxis en PSeInt de Funciones y Procedimientos.**
- ✓ **Definición e Invocación de Funciones y Procedimientos.**
- ✓ **Ámbitos de variables: locales o globales.**
- ✓ **Tipos de parámetros: por valor y por referencia.**
- ✓ **Arreglos como parámetros.**

Teoría



Pseudocódigo: Subalgoritmos

¡Ya podemos comenzar con el
último Práctico de la materia!

