

Práctico - Estructura de Datos: Arreglos. Clase 1

En este práctico vamos a trabajar con la estructura de datos ARREGLOS, la misma nos sirve para almacenar conjuntos de datos para luego procesarlos y obtener información importante para el usuario.



Seguimos pensando y trabajando con la Versión 1 para dar solución a cada problema. Un ejemplo de esta versión 1 puede ser:

Versión 1

Usted está aquí.

T1: Definir objetos a utilizar

T2: ingresar datos, en caso de ser necesario controlar que los datos sean válidos.

T3: Procesar datos.

T4: Mostrar resultados.

Prestar atención en cada ejercicio las tareas que se resuelven de manera parecida y aquellas que son muy diferentes según el problema planteado.

Enunciado: Se necesita trabajar con una secuencia de hasta 10 caracteres ingresados por el usuario. El usuario puede consultar la cantidad de veces que se repite un caracter en particular. Además, el algoritmo permite reemplazar un caracter por otro.

Se pide:

1. Realizar la versión 1.
2. Graficar el arreglo para almacenar la secuencia de caracteres, especificando, nombre, dimensión y tipo de datos.
3. Teniendo en cuenta la sintaxis de Pselnt, defina correctamente el arreglo pensado en el punto 2.
4. Escribir el algoritmo completo que permita la carga correcta de los datos. Use el nombre "AlgoritmoUno" para este algoritmo.
5. Implementar el proceso que cuente y muestre la cantidad de repeticiones de un caracter ingresado por el usuario.
6. Implementar el proceso que reemplaza un caracter por otro, ambos ingresados por el usuario. Luego muestre la cadena resultante.
7. Realizar el Diagrama de Flujo del "AlgoritmoUno".