

Teoría N° 2

“Software de Base y de Aplicación”

“Computación”

Lic. en Ciencias Geológicas

Área de Servicios - Depto. de Informática - FCFMyN
Universidad Nacional de San Luis



CONTENIDOS

- **Software de Base y de Aplicación**
- **Sistema Operativo**

Software

Es el **conjunto de programas, rutinas, procedimientos o normas** necesarios para el funcionamiento y la explotación del hardware, administración de los recursos, operación del sistema y procesamiento de los datos.



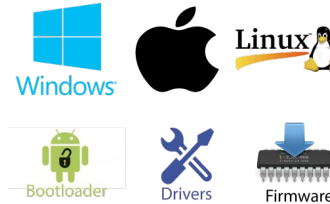
Clasificación de Software (I):

1- Software de Base

Sistemas Operativos



Utilitarios



2- Software de Aplicación

Aplicaciones en Contabilidad y Administración

Aplicaciones para Educación

Aplicaciones en Productividad y Gestión

Aplicaciones de Juegos/Entretenimientos



Clasificación del Software

1- Software de Base

Permite la comunicación hombre-máquina y administrar el uso de los recursos para sacar ventaja de la capacidad del hardware.

Existen dos grandes categorías:

*Sistemas
Operativos*



controla todos los recursos de una computadora y ofrece la base sobre la cual pueden escribirse los programas de aplicación.

Utilitarios



cumplen funciones específicas que ayudan y complementan al sistema operativo.

2- Software de Aplicación

Permite que el usuario realice tareas específicas utilizando la computadora, por ejemplo: escribir una carta, realizar cálculos matemáticos, conectarse a internet, etc.

Clasificación de Software (II):

1- Software de Base:

GNU/Linux (SO)

Windows 10 (SO)

Desfragmentadores de disco (U)

Compactadores (U)

Antivirus (U)



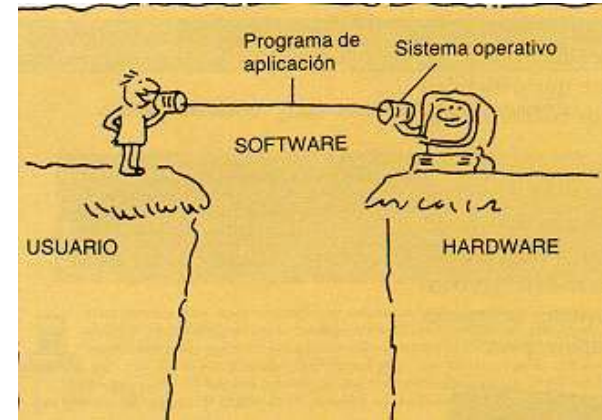
2- Software de Aplicación:



Gmail (Correo Electrónico)
Word (Procesador de Texto)
Mozilla (Navegador Web)
PowerPoint (Presentaciones)
Whatsapp (mensajería)

Sistemas Operativos

Es el conjunto de programas que administran los recursos de la computadora y que ayuda en el desarrollo y ejecución de los programas.



Existen distintos SO: familia Windows (7, 8, 10), GNU/Linux, SOX Macintosh, Unix, etc



Sistemas Operativos

Funciones:

- Proporcionar una interfaz de línea de comando o una interfaz gráfica al usuario, para que éste último pueda comunicarse con la PC,
- Administrar los dispositivos de hardware en la computadora,
- Administrar y mantener los sistemas de archivo de disco,
- Proporcionar servicios a otros programas.
- Control de autorización de usuarios

Sistemas Operativos Windows



- es el nombre de la familia de sistemas operativos desarrollados y vendidos por Microsoft,
- es un sistema operativo basado en ventanas,
- la primera versión se lanzó en 1985 y comenzó a utilizarse de forma generalizada gracias a su interfaz gráfica de usuario (GUI, Graphical User Interface).



1.0 (1985)



3.1 (1992)



95 (1995)



XP (2001)



VISTA (2006)



7 (2009)



8 (2012)



[Sitio Web Oficial](#)

1er Cuatrimestre 2021 - Área de Servicios - FCFMyN



Universidad
Nacional de San Luis

Aspecto y componentes gráficos

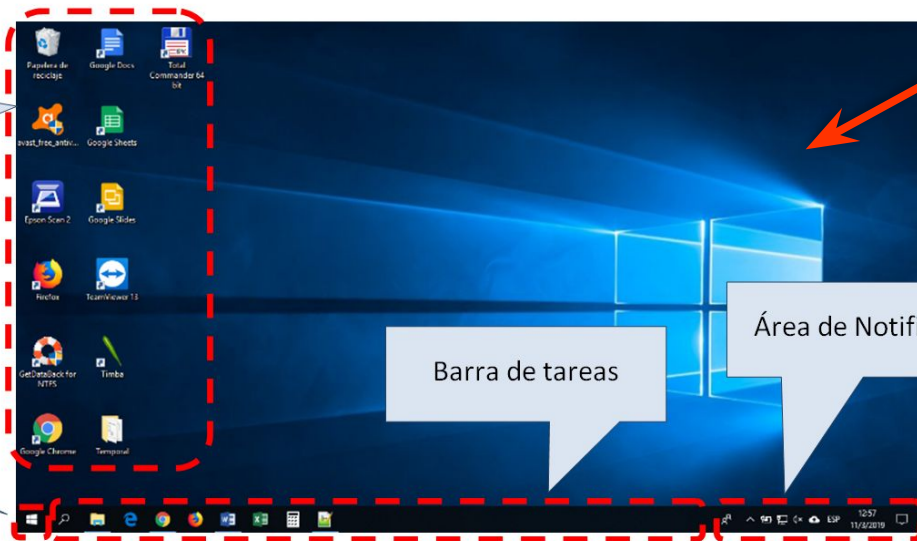
*Metáfora del
Escritorio*

Iconos de escritorio

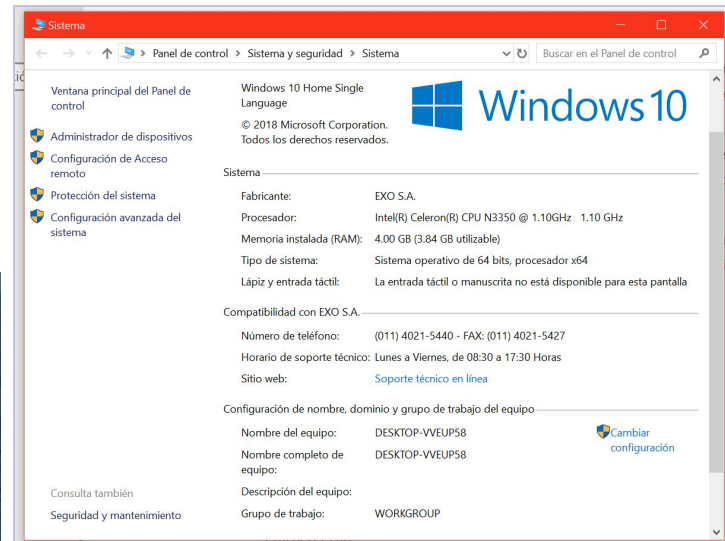
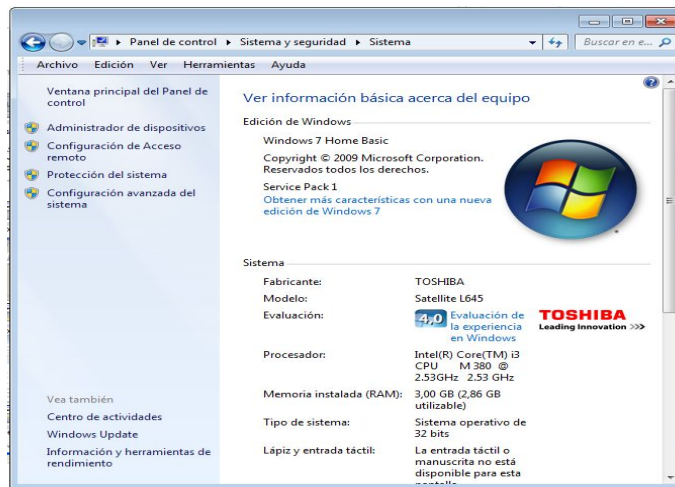
Botón Inicio

Barra de tareas

Área de Notificaciones



Requisitos para Windows



Bibliografía

- Tutorial de Windows e Internet” – Desarrollado por el Área de Servicios, Dpto. Informática, FCFMyN. UNSL
- Introducción a la Informática, 6ta. Ed., George Beekman, Pearson Educación S.A.,
- Principios de sistemas de información, Un enfoque administrativo, 9a. Ed., Ralph M. Stair, George W. Reynolds Cengage Learning Editores,
- Sitio Web oficial de Windows, documento en línea consultado el 10/03/21, <http://windows.microsoft.com/es-AR/windows/>
- Sitio Web oficial Intel, documento en línea consultado el 10/03/21, <https://www.intel.la/>

