

Materia: Computación.

Carreras:

- Licenciatura en Ciencias Geológicas.
- Tecnicatura Universitaria en Teledetección y Sistemas de información Geográfica (T-SIG).

Equipo docente:

- Profesora: María Verónica Rosas.
- JTP: Mariela Zuñiga.
- Auxiliar: Walter Herrera.

Práctico N° 1: Introducción a la computadora y gestión de archivos.

Objetivo del práctico:

- Reconocer los componentes básicos de una computadora y desarrollar habilidades para organizar y gestionar archivos y carpetas utilizando el sistema operativo.

Temario:

- Funcionamiento básico de una computadora: hardware, software y periféricos. Sistema operativo y entorno de trabajo.
- Uso del explorador de archivos. Dispositivos de almacenamiento externo. Compresión básica de archivos.



Esta obra está bajo una [Licencia Creative Commons
Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Ejercicio 1.

- a) Definir el concepto de **computadora** y explicar brevemente **sus componentes principales**.
- b) A continuación se presenta una situación que ejemplifica el funcionamiento básico de una computadora:

Un estudiante de geología introduce en una computadora los datos obtenidos durante un relevamiento de campo (coordenadas, altura y tipo de roca). Un programa informático procesa esos datos para calcular su ubicación geográfica y generar una representación visual de la información.

A partir de esta situación, identificar las etapas del proceso de funcionamiento de la computadora. Completar la siguiente tabla:

Etapas del proceso	Ejemplo en la situación planteada
Entrada de datos	<i>los datos obtenidos en el relevamiento de campo: coordenadas, altura y tipo de roca.</i>
Procesamiento	
Salida de información	
Almacenamiento	

Ejercicio 2.

- a) Explicar brevemente qué se entiende por:
- **Hardware.**
 - **Software.**
- b) Clasificar los siguientes elementos, según corresponda, en **hardware** o **software**.

Procesador (CPU), Memoria RAM, Sistema operativo Windows, Mouse, Microsoft Word, Disco SSD, Navegador web, Teclado

- c) Elegir **uno de los elementos de hardware** y explicar **qué función cumple dentro de una computadora**.

Ejercicio 3.



Los dispositivos **periféricos** permiten la interacción entre el usuario y la computadora, ya sea para ingresar datos, recibir resultados o ambas cosas.

- a) Explicar **cómo se clasifican los periféricos** según su función.
- b) Clasificar los siguientes dispositivos en **periféricos de entrada, salida o entrada/salida (mixtos)**:

Teclado, mouse, micrófono, scanner, monitor, impresora, pendrive, pantalla táctil, auriculares, casco de Realidad Virtual, multifunción, SSD, cámara digital, cámara web.

Ejercicio 4.

- a) Definir el concepto de software y explicar cómo se clasifica el software según su función.
- b) Indicar a qué tipo de software pertenece cada uno de los siguientes programas:

Google Chrome, Windows, Avast Antivirus, Microsoft Word, Linux, 7-Zip, Android, Foxit Reader, CCleaner, WinRAR.

Ejercicio 5.

- a) Definir qué es un **sistema operativo**.
- b) Explicar brevemente **cuáles son sus funciones principales**.

Ejercicio 6.

- a) Explicar brevemente la función de cada uno de los siguientes **elementos del entorno de trabajo de Windows**:

Escritorio, menú inicio, barra de tareas, ventana de aplicación, iconos del escritorio, área de notificación, botones de control de ventana y barra de direcciones.

Ejercicio 7.

- a) Explicar qué es un **archivo** y qué es una **carpeta** dentro de un sistema operativo.
- b) Indicar **cuál es la función de las carpetas en la organización de la información** en una computadora.
- c) Mencionar **tres ejemplos de archivos** que se puedan encontrar en una computadora e indicar **qué tipo de información contienen**.

Ejercicio 8.

- a) Abrir el Explorador de archivos del sistema operativo.
- b) Crear en la carpeta Documentos una nueva carpeta con el nombre Computación.
- c) Dentro de la carpeta Computación, crear las siguientes subcarpetas:

Practico1, Imagenes, Informes, Datos

- d) Realizar una captura de pantalla donde se observe la estructura de carpetas creada. y Guardar la captura dentro de la carpeta Practico1 con el nombre: E8_EstructuraCarpetas_Apellido

Ejercicio 9.

- a) Abrir el Explorador de archivos y dirigirse a una carpeta que contenga varios archivos (por ejemplo: Documentos, Descargas u otra carpeta con archivos).
- b) Cambiar el modo de visualización de los archivos utilizando las opciones del explorador (por ejemplo: iconos grandes, iconos medianos, lista o detalles).
- c) Indicar al menos dos tipos de visualización que se pueden utilizar.
- d) Seleccionar la vista Detalles y observar la información que aparece asociada a los archivos.
- e) Mencionar cuatro tipos de información que el explorador muestra sobre los archivos (por ejemplo: nombre, tipo, tamaño, fecha de modificación, etc.).
- f) Identificar la extensión de al menos tres archivos diferentes presentes en la carpeta.
- g) Indicar, nombre del archivo, extensión, tipo de archivo que representa.

Ejercicio 10.



La compresión de archivos permite reducir el tamaño de los archivos y agrupar varios archivos en uno solo.

- a) Crear una carpeta con el nombre **Archivos_Practico1**.
- b) Colocar dentro de esa carpeta **al menos tres archivos** (pueden ser documentos, imágenes u otros archivos disponibles en la computadora).
- c) Comprimir la carpeta utilizando la opción: **clic derecho** → **Enviar a** → **Carpeta comprimida (en zip)**.
- d) Indicar: el **nombre del archivo comprimido** generado y la **extensión del archivo**.
- e) Descomprimir el archivo creado utilizando la opción: **clic derecho** → **Extraer todo**.
- f) Indicar **qué sucede con los archivos luego de realizar la descompresión**.

Ejercicio 11 — Autoevaluación (Verdadero o Falso)

Indicar si las siguientes afirmaciones son **verdaderas (V)** o **falsas (F)**.

1. La computadora es un dispositivo que puede recibir datos, procesarlos y generar resultados.
2. El hardware corresponde a los programas que utilizamos en la computadora.
3. El software es el conjunto de programas que permiten que la computadora funcione y realice tareas.
4. El teclado y el mouse son periféricos de salida.
5. El sistema operativo es un dispositivo físico de la computadora.
6. El escritorio es la pantalla principal que aparece al iniciar el sistema operativo.
7. Las carpetas sirven para organizar archivos dentro de la computadora.
8. La extensión de un archivo indica el tipo de archivo o el programa con el que puede abrirse.
9. Un archivo comprimido puede tener extensiones como .zip o .rar.
10. Las carpetas no pueden contener otras carpetas dentro de ellas.